

TAULA 1 – (Iniciació a mesbg) Salvar la casa de Rohan

Un petit grup d'uruk-hais ha localitzat una casa aïllada als afores d'un poble de Rohan. Si aconseguixen incendiar-la, obriran el camí perquè la resta de l'exèrcit sembri el terror entre la població.

Uns quants guerrers de Rohan arriben just a temps per defensar-la.

És una partida ideal per **aprendre les regles bàsiques** del *Middle-earth Strategy Battle Game*.

Forces

Isengard

- 5 Uruk-hai amb espasa i escut

Rohan

- 5 Guerrers de Rohan amb espasa i escut
- 2 Arquers de Rohan

Objectiu

Guanya el bàndol que elimini totes les miniatures enemigues.

Taula temàtica:

Bàndol guanyador - 1D3 guerrers

Cada victòria obtinguda durant el cap de setmana proporcionarà reforços al bàndol vencedor. Aquests reforços s'incorporaran a la gran batalla de l'Abisme de Helm, fent que cada partida tingui un impacte directe en el desenllaç final de la campanya.

Aplicació per fer llistes:

Mesbg List Builder

TAULA 2 – La crema de Rohan

Les columnes d'Isengard arrasen els pobles de Rohan. Els uruk-hais tenen una única missió: cremar les cases i destruir les provisions perquè el poble de Rohan no pugui resistir.

Mentrestant, els defensors intenten protegir els habitatges, evacuar els civils i salvar tot allò que encara pot ser útil per a la guerra que s'acosta.

Cada casa salvada representa esperança.

Cada edifici destruït apropa la victòria de Saruman.

Forces

Dos exèrcits de **200 punts** definits (no cal portar res).

El camp de batalla inclou diverses cases i tresors que actuaran com a objectius.

Condicions de victòria

Objectius del camp de batalla

- Cada **casa controlada** a l'inici del teu torn atorga **1D3 punts de recursos**.
- Cada **tresor saquejat** atorga **1 punt de recursos** (es retira del joc)

Objectius militars

- Tenir més recursos que el rival **2 punts de victòria**.
- Matar el General enemic: **3 punts de victòria**.
- Reduir l'exèrcit rival al 75%: **3 punts de victòria**.
- Reduir l'exèrcit rival al 50%: **2 punts de victòria**.

Final de la partida

La batalla acaba quan un dels dos exèrcits queda reduït a menys de la meitat de les seves miniatures inicials o decideix retirar-se.

Guanyarà qui tingui més punts de victòria.

Taula temàtica:

Bàndol guanyador - 1D6 guerrers

Aplicació per fer llistes:

Mesbg List Builder